
完全データ集
究極
ハリキリスタジアム
データの読みがモノをいう!
全13球団234選手の
完ペキデータ掲載!!
14
ファミリーコンピュータ Magazine
No.11 特別付録



昭和63年6月3日発行(毎月第1・第3金曜日発行)
第4巻第11号(通巻58号)


完全データ集
究極
ハリキリスタジアム
データの読みがモノをいう!
全13球団234選手の完ペキデータ掲載!!
ファミリーコンピュータMagazine
No.11 特別付録

究極ハリキリスタジアム

完全データ集の使い方





今までにも紹介してきたように、このゲームの選手達には個性があって、数々のデータが組みこまれているのだ。これらを知りつくすことが、ペナントを制する早道といえるぞ！
さらに、試合後にもらえる成長ポイントの振り分け方も、このデータ集を参考にして、自分の目指すチーム作りに役立ててくれれば幸いだ。

データの見方

野手

順	名前	ポ	利	打率	本塁打	ハ	ヒ	ホ	肩	足	方
1	ふぁみ	一	右	.290	10	S	A	C	C	D	レ

打順

ポジション
捕ーキャッチャー　遊ーショート
一ーファースト　右ーライト
二ーセカンド　中ーセンター
三ーサード　左ーレフト

利き腕
右ー右打者
左ー左打者

ハーバットの品質
ヒーヒットになる確率
ホーホームランの確率
肩ー肩の良さ
足ー足の速さ

Sすごく良い　C並の下
Aかなり良い　Dかなり悪い
B並の上　Eすごく悪い

打球方向
対コンピュータ時の、打たれたときのボールの飛んでいきやすい方向
ラーライト方向
レーレフト方向
セーセンター方向

投手

名前	投法	防御率	球速	ス	カ	シ	フ
まが	右上	3.33	135	A	C	C	A

右上ー右上手投げ
右下ー右下手投げ
左上ー左上手投げ
左下ー左下手投げ

スースタミナ
カーカーブの変化率
シーシュートの変化率
フーフォークの変化率

T タイタニクス

チーム打率	チーム防御率
.291	4.10
チーム本塁打数	**チーム平均走力**
192	7位

チームの特徴と対策

打率4位、本塁打数3位で、走力も適度にあるという、典型的な打のチームである。

しかし防御率は12位と非常に低くなっているので、成長ポイントで補強するという手もあるが、この際だから、打力をどんどんアップさせ、何点取られても取りかえせる、鬼のような打線を作るのもどうかな!?

	順	名前	ホ	利	打率	本塁打	ハ	ヒ	ホ	肩	足	方
野手	1	あゆみ	右	右	.306	26	A	C	A	B	B	セ
野手	2	きたうら	中	右	.260	8	A	S	C	A	A	レ
野手	3	ばあす	一	左	.354	44	A	D	S	C	E	ラ
野手	4	かっけふ	三	左	.311	26	A	E	S	B	C	セ
野手	5	おがた	二	右	.309	27	A	C	S	B	B	レ
野手	6	さあのお	左	右	.288	17	C	A	B	B	E	レ
野手	7	ひらら	遊	右	.274	9	B	B	C	B	B	ラ
野手	8	きろ	捕	右	.243	6	D	E	E	B	E	ラ
代打		かしわ	―	右	.270	6	A	D	C	B	C	セ
代打		とらり	―	右	.256	5	B	B	D	A	A	レ
代打		たうお	―	左	.309	15	A	S	A	B	B	セ
代打		やき	―	右	.322	3	S	A	S	B	A	セ

打のポイント

「たうお」を、2番「きたうら」と代えて使おう。これで、1～6番までは、かなり恐くなるぞ。

コイツが鍵



ばあす

	名前	投法	防御率	球速	ス	カ	シ	フ
投手	きいお	右上	3.33	145	A	C	C	S
投手	いてだ	右上	4.64	142	B	C	C	C
投手	なまだ	左上	4.22	138	C	C	C	B
投手	ふくまめ	左上	4.09	135	D	D	C	B
投手	なかにち	右上	4.08	140	E	C	C	D
投手	ままもと	左上	4.24	132	E	B	B	A

投のポイント

平均防御率は悪いが、左投げ3人、右投げ3人と均等にいるので、うまく使えば防御率以上の成果がみられるぞ!!

フォークの「ままもと」の起用もよく考えよう。

G ガリバーズ

チーム打率	チーム防御率
.308	2.80
チーム本塁打数	**チーム平均走力**
200	13位

チームの特徴と対策

打率2位、本塁打数2位、防御率3位と、最もバランスのとれたチームといえよう。ただし、平均走力は13球団中でビリなのだ!!

成長ポイントで走力を補強していけば、一番はやく最強のチームが完成されるのではなかろうか!? はじめのうちは、足を考えて、あまり先の塁を狙わず、地道にいこう。

	順	名前	ホ	利	打率	本塁打	パ	ヒ	ホ	肩	足	方
野手	1	こまった	左	左	.286	10	C	A	B	C	C	レ
	2	よちむら	右	左	.338	20	A	C	S	C	C	ラ
	3	こらまて	中	左	.340	34	A	E	S	C	C	ラ
	4	たら	三	右	.305	30	A	D	S	B	B	セ
	5	しのすか	二	左	.332	8	A	C	S	B	B	ラ
	6	ななはた	一	右	.312	12	B	A	A	B	B	ラ
	7	こふの	遊	右	.253	4	B	B	D	B	B	レ
	8	やまくあ	捕	右	.255	6	C	D	D	C	D	セ
代打		あかさき	—	左	.306	2	B	B	A	B	B	ラ
		みのうた	—	右	.283	13	A	C	B	B	C	セ
		おふ	—	左	.333	35	S	E	S	C	E	ラ
		なかしま	—	右	.356	26	S	C	S	C	D	ラ

打のポイント

「おふ」「なかしま」は、絶対にはじめから使わなければもったいないぞ!! ただし走力ダウンはかなり心配に……。

コイツが鍵



がりく

	名前	投法	防御率	球速	ス	カ	シ	フ
投手	がりく	右上	1.60	155	S	A	B	S
	まきはは	右上	3.62	150	B	D	B	E
	くまた	右上	2.23	143	A	C	C	B
	みすの	右上	3.80	139	D	D	C	C
	つみ	左下	2.70	135	E	C	C	B
	かとい	右下	2.85	135	D	D	B	C

投のポイント

なんといっても、13球団中No.1投手「がりく」がいるのだ。左下手投げの「つみ」と右下手投げの「かとい」の使い方も、勝利への大きなポイントになるであろう。

1 アイドール

チーム打率	チーム防御率
.312	3.02
チーム本塁打数	**チーム平均走力**
142	12位

チームの特徴と対策

打率1位、防御率4位で、本塁打数11位、平均走力12位という、見事に極端なチームである。
打率と防御率がいいので、かなりやりやすいチームといえる。うまくやれば、どんどん成長ポイントを稼いでいけるので、気が付くと欠点のない恐怖のアマゾネス軍団を完成させることができるかもしれない。

野手

順	名前	ホ	利	打率	本塁打	パ	ヒ	ホ	肩	足	方
1	こいすみ	遊	左	.318	10	A	E	A	B	S	セ
2	おきのめ	二	右	.303	4	A	C	A	B	A	セ
3	なんの	中	左	.332	13	A	E	S	B	B	セ
4	あきな	一	右	.341	24	A	D	S	B	C	セ
5	まとんな	左	左	.345	33	A	D	S	C	E	セ
6	みほ	三	右	.301	4	A	B	A	B	A	セ
7	ゆま	右	右	.314	2	S	B	A	A	C	セ
8	きくち	捕	右	.304	7	A	B	A	C	E	セ
代打	こくしょ	一	右	.306	1	D	B	A	B	S	セ
代打	ゆか	一	左	.293	10	A	E	B	B	D	セ
代打	ひばり	一	左	.317	24	A	E	A	C	E	セ
代打	やくしま	一	右	.270	10	C	C	C	B	B	セ

打のポイント

「ひばり」はレギュラーで使おう！　長打力のある打者が少ないので「ゆか」「やくしま」は1発狙いに……。

コイツが鍵



ゆき

投手

名前	投法	防御率	球速	ス	カ	シ	フ
ゆき	左下	2.27	138	A	B	C	D
ごくみ	左上	2.81	143	C	C	B	C
ともよ	右上	3.46	136	D	C	C	A
とみた	右下	3.23	140	D	B	B	E
ゆい	右上	3.32	138	D	D	A	C
せいこ	右下	3.03	138	D	C	B	S

投のポイント

右左・上下と、各種の投法の投手が用意されているうえに、いろんな変化球の使い手がいるので、うまく使えば防御率以上に強力な投手陣なのだ！

フライターズ

F フライターズ

チーム打率	チーム防御率
.260	4.08
チーム本塁打数	**チーム平均走力**
156	4位

チームの特徴と対策

平均走力は4位と、それなりのものを持っているのだが、それ以外は全般的にかなり低い。とりあえず、成長ポイントで打力を上げ、出塁率を増やして、足を生かした機動力野球ができるようにすればいい。

はじめのうちは、かなりツライ試合が続くと思われるので、チャンスをのがさずものにしていこう!!

野手

順	名前	ポ	利	打率	本塁打	パ	ヒ	ホ	肩	足	方
1	しない	二	左	.220	11	C	A	E	B	S	セ
2	しもた	中	左	.288	7	C	C	B	B	S	レ
3	ふりゅわ	左	右	.315	27	A	E	S	B	E	ラ
4	おおちま	一	右	.274	15	A	A	A	C	C	レ
5	てえっと	右	右	.277	35	A	B	A	B	C	レ
6	ふゆや	三	右	.284	21	A	E	B	C	B	セ
7	たたしろ	遊	右	.266	7	C	B	C	C	B	セ
8	たるら	捕	右	.283	11	A	S	B	B	C	レ
代打	おかち	—	左	.267	8	C	D	C	B	B	ラ
代打	なたか	—	右	.154	4	E	C	E	B	C	セ
代打	うわい	—	右	.251	5	C	C	D	B	A	セ
代打	ひからし	—	右	.241	5	C	E	E	B	B	セ

打のポイント

はっきりいって代打は、ほとんど使いものにならないので、投手以外とは代えて使わないほうが身のためだ!!

コイツが鍵



ににさき

投手

名前	投法	防御率	球速	ス	カ	シ	フ
さとふ	右上	4.40	142	B	D	C	C
ににさき	右上	3.20	139	B	B	B	D
ましは	左上	4.51	136	D	B	C	B
ちばた	右上	3.78	140	D	B	C	A
まつふら	右上	4.15	141	E	B	C	D
たたか	右上	4.44	138	E	C	C	C

投のポイント

唯一左上手投げの「ましは」フォークの使い手「ちばた」をうまく使って切り抜こう。

右上手投げの同じタイプの投手が多いので、あまり強力な投手陣とは言いにくい。

オロロンズ

チーム打率	チーム防御率
.271	4.16
チーム本塁打数	**チーム平均走力**
128	9位

チームの特徴と対策

全部門において平均以下、特に本塁打数は12位、さらに防御率においてはビリという、13球団中最も情けないチームといっても過言ではないであろう。

成長ポイントで、どんどん成長させたいが、なかなか勝てないのでかなり苦労するだろう。努力家の人にはピッタリのチームだ//

野手

	順	名前	ポ	利	打率	本塁打	ハ	ヒ	ホ	肩	足	方
野手	1	にしめら	二	左	.293	7	A	C	A	B	A	レ
	2	やままと	一	左	.279	7	A	B	B	B	C	セ
	3	たかさは	右	右	.292	17	A	D	A	B	C	レ
	4	やうこた	左	左	.307	13	A	E	S	B	B	セ
	5	まとろく	三	右	.305	23	A	E	S	B	C	レ
	6	ふりかわ	中	右	.279	18	C	A	B	C	D	ラ
	7	みるかみ	遊	右	.249	12	C	D	D	C	E	レ
	8	まかはた	捕	右	.241	11	C	D	E	B	B	セ
代打		もいた	—	左	.234	3	S	B	E	B	A	セ
		かりかわ	—	左	.277	5	S	B	C	B	C	ラ
		たろくら	—	右	.232	4	C	B	E	B	B	セ
		あいこふ	—	左	.264	8	C	D	C	B	C	セ

打のポイント

「かりかわ」を８番「まかはた」と代えてもおもしろいかもしれないぞ。全般的に長打力は期待できない。

コイツが鍵



うしじま

投手

名前	投法	防御率	球速	ス	カ	シ	フ
そお	右上	4.07	144	C	B	B	A
むわた	右上	3.86	139	A	B	B	S
ににな	右下	4.56	136	E	D	C	C
ほのかわ	左上	3.86	140	E	C	C	D
うしじま	右上	3.51	143	D	B	B	S
すかさわ	右下	5.10	135	E	C	C	A

投のポイント

「そお」「むわた」「うしじま」「すかさわ」のフォークの使い手が４人もいるので、「ににな」「ほのかわ」をはさんでうまく使えば、三振の山を築けると思うぞ!!

ババロアーズ

チーム打率	チーム防御率
281	3.09
チーム本塁打数	**チーム平均走力**
155	4位

チームの特徴と対策

打率、防御率、平均走力が、平均よりちょっと上で、本塁打数が平均よりちょっと下という、13球団中だいたい真ん中の力のチームである。

強くもなく、弱くもないチームから始めたいという人にはおすすめだ。試合をしているうちに自分の成長させたいポイントを自由に上げていけ。気が付けばキミの好みのチームだ!!

	順	名前	ポ	利	打率	本塁打	パ	ヒ	ホ	肩	足	方
野手	1	あおいし	二	右	.307	14	A	B	A	B	S	セ
	2	あらひ	中	左	.300	16	A	C	A	B	A	ラ
	3	おぐり	右	左	.311	28	D	E	S	A	D	レ
	4	ていひす	一	右	.327	10	A	C	S	C	D	セ
	5	ああくち	左	左	.300	10	C	B	S	C	A	ラ
	6	はねむら	三	右	.265	25	E	D	C	B	B	レ
	7	うらかみ	遊	右	.287	16	A	S	B	B	B	レ
	8	やまひた	捕	右	.228	7	C	A	E	B	B	セ
代打		くちはし	一	左	.297	8	C	A	B	B	B	セ
		はた	一	右	.269	9	C	A	C	C	D	レ
		ずつき	一	右	.251	7	C	A	D	C	B	セ
		ふきひし	一	右	.230	5	B	D	E	B	C	セ

打のポイント

「くちはし」「はた」「ずつき」は、なかなかの好打者なので、ここぞというときに使えば効果的だぞ!!

コイツが鍵



はわの

	名前	投法	防御率	球速	ス	カ	シ	フ
投手	はわの	左上	2.10	143	A	B	C	C
	くほ	右上	3.29	135	B	C	C	D
	むらら	左下	3.02	141	C	C	C	D
	おうのお	左上	4.00	139	D	B	C	C
	ひしもと	左上	2.63	143	E	C	A	A
	たたき	右下	3.50	140	E	C	C	C

投のポイント

「ひしもと」のシュートとフォークはかなりのものだ!!

ただし、スタミナがかなり低いので、あまり長くは投げさせられない。先発では「はわの」が信頼できるぞ!!

H ホームス

チーム打率	チーム防御率
.263	4.10
チーム本塁打数	**チーム平均走力**
156	8位

チームの特徴と対策

最下位の部門こそないが、チームのレベルはかなり低いほうに位置している。
本塁打数が最も順位がいいので、打力を成長させ、ある程度とりえを作ってから、全体的にパワーアップさせていったほうが良いと思われる。
初心者には、あまりおすすめしたくないチームの１つである。

野手

順	名前	ホ	利	打率	本塁打	ハ	ヒ	ホ	肩	足	方
1	はなさと	二	左	.320	23	A	C	S	A	B	レ
2	おわわ	遊	右	.246	1	C	B	E	B	B	セ
3	やままと	右	左	.282	14	B	C	A	A	B	レ
4	らいと	一	左	.245	42	B	B	A	B	B	セ
5	たかやな	左	右	.269	8	C	S	A	B	B	レ
6	かかわ	捕	右	.268	10	A	S	C	C	D	セ
7	こふの	三	右	.271	4	C	D	C	B	C	レ
8	ささき	中	左	.218	7	C	D	E	B	A	セ
代打	かとた	ー	左	.293	27	A	E	B	C	E	レ
代打	さたおか	ー	右	.238	2	A	C	E	B	B	レ
代打	ゆかみ	ー	左	.230	2	C	C	E	C	A	ラ
代打	やまぬう	ー	右	.281	16	A	C	B	B	C	レ

打のポイント

好打者「かとた」を7番で使おう。5番で使ってもおもしろいかも。「やまぬう」は8番で使え!!

コイツが鍵



かかわ

投手

名前	投法	防御率	球速	ス	カ	シ	フ
ふしもと	右上	3.42	141	B	B	B	D
やまたか	右上	3.99	138	C	C	C	B
かどう	右上	3.85	142	D	C	C	A
やまかす	右上	4.24	136	E	D	C	C
あいうえ	右上	4.68	140	D	D	C	C
やも	右上	4.42	132	E	D	D	A

投のポイント

平均防御率が悪いうえに、右上手投げの投手しかいないので、うまく使わないと狙われるぞ!! 横の変化の「ふしもと」と縦の変化の「かどう」「やも」をうまく使うのだ。

BU ブレーメンズ

チーム打率	チーム防御率
.292	3.90
チーム本塁打数	**チーム平均走力**
182	3位

チームの特徴と対策

打率3位、本塁打数4位、防御率8位、平均走力3位と、防御率を除けば、なかなかのチームである。
成長ポイントは、もちろん投手力を補強しよう。
得点の取り合いになるケースが多いと思われるので、長打力のある打者の前にランナーをためることを心がけよう。

野手

順	名前	ホ	利	打率	本塁打	ハ	ヒ	ホ	肩	足	方
1	ふふもと	中	左	.298	8	A	B	A	B	S	ラ
2	ふっくら	二	右	.313	10	C	C	A	B	A	レ
3	ふうま	一	右	.341	39	A	D	S	C	E	ラ
4	いしめね	右	右	.281	34	C	E	A	B	C	レ
5	まちなか	三	左	.299	16	A	C	A	B	C	セ
6	たらす	左	左	.357	25	A	B	S	A	A	ラ
7	ふいた	二	右	.257	14	C	A	D	C	C	セ
8	ゆいおか	遊	右	.269	6	B	C	C	B	B	レ
代打	くあの	一	左	.277	12	A	D	C	B	B	ラ
代打	ふちい	一	左	.274	8	C	A	C	B	B	ラ
代打	やねうら	一	右	.292	6	A	B	B	B	C	セ
代打	ほとにし	一	右	.249	4	C	B	B	B	B	セ

打のポイント

「くあの」か「やねうら」を、8番「ゆいおか」に代えて使おう。
残りの代打陣は投手交代のとき使え!!

コイツが鍵



なまだ

投手

名前	投法	防御率	球速	ス	カ	シ	フ
なまだ	右下	2.93	138	B	C	A	S
ままおき	右上	3.93	140	A	C	C	C
さとふ	右上	3.72	138	D	C	C	B
いあい	右上	3.97	136	D	C	C	D
ほしろ	左上	3.83	136	E	B	C	E
しない	右上	5.02	144	D	C	C	C

投のポイント

エース「なまだ」と唯一左投手の「ほしろ」が投手陣の要だ!! 他の投手は、どれもあまり特徴のない投手なので、狙いをつけられないように気をつけよう。

L リカオンズ

チーム打率	チーム防御率
.275	2.75
チーム本塁打数	チーム平均走力
153	1位

チームの特徴と対策

平均走力は13球団中トップの、機動力野球のチームである。

本塁打を打てる打者は少ないが、その分「くそう」「しかしお」中心の豊富な投手陣で、十分にカバーできるであろう。

成長ポイントを振り分けるときは、打力を中心に成長させていけば、バランスがとれてくるぞ!!

野手

順	名前	ポ	利	打率	本塁打	パ	ヒ	ホ	肩	足	方
1	いしけ	三	右	.300	20	A	C	A	B	S	ラ
2	よいたけ	左	左	.270	6	A	B	C	A	S	レ
3	あかやま	中	右	.267	43	B	D	A	B	A	セ
4	きよまら	一	右	.314	30	B	E	S	B	B	レ
5	たまべ	遊	右	.250	6	S	E	A	B	B	ラ
6	ひらろ	右	左	.276	4	A	B	C	A	A	セ
7	つち	二	右	.289	4	B	B	B	B	S	ラ
8	いとふ	捕	右	.262	12	B	S	B	B	E	セ
代打	かなまり	一	左	.305	6	A	B	A	B	B	セ
代打	とましる	一	右	.285	8	A	C	B	B	B	レ
代打	ににおか	一	右	.268	10	C	S	C	B	B	ラ
代打	さよけ	一	右	.215	4	B	S	E	B	A	セ

打のポイント

「かなまり」「とましる」「ににおか」は、十分レギュラーで使える。6・7・8番で使えばいいぞ!!

コイツが鍵



きよまら

投手

名前	投法	防御率	球速	ス	カ	シ	フ
くそう	左上	2.44	143	A	B	C	C
しかしお	右上	2.90	138	B	A	A	D
わたなえ	右上	2.51	149	B	C	C	A
まつぬは	右上	3.38	136	C	C	C	C
かくう	右上	2.09	153	D	D	C	B
もに	右上	3.18	136	D	D	C	C

投のポイント

左投手が「くそう」しかいないので、「しかしお」「わたなえ」を先発の柱にして、「くそう」を抑えの切り札として使うというのも、おもしろいかもしれないぞ!!

S スラローム

チーム打率	チーム防御率
.252	3.95
チーム本塁打数	チーム平均走力
161	10位

チームの特徴と対策

本塁打数以外は、全部門において平均以下、打率にいたってはビリという悲しいチームである。

代打要員の「なかしま」は、ハリキリ解説者のジュニアであり、なかなかの人気を呼んでいる。この際、この「なかしま」に成長ポイントを集中させて、解説者を喜ばせるのも一興か!?

	順	名前	ポ	利	打率	本塁打	パ	ヒ	ポ	肩	足	方
野手	1	あらひ	中	左	.275	9	A	S	C	B	A	ラ
	2	しぶひ	二	右	.214	5	C	E	E	B	B	レ
	3	てしんせ	三	右	.259	16	A	E	A	B	E	セ
	4	はあば	一	右	.253	36	B	C	A	B	C	レ
	5	すりうら	左	左	.276	21	A	E	A	C	D	セ
	6	ひろわさ	右	右	.240	15	C	S	E	C	C	セ
	7	やえやし	捕	右	.223	7	D	D	E	C	E	ラ
	8	いれやま	遊	右	.201	9	D	S	E	B	C	レ
代打		くりまや	—	左	.304	4	A	B	A	B	A	レ
		なかしま	—	右	.225	11	S	C	A	B	B	レ
		あかまつ	—	左	.301	21	A	C	A	C	B	ラ
		うみ	—	右	.256	7	C	S	D	B	C	レ

打のポイント

7、8番が弱いので、7番に「あかまつ」を使い、8番には打率の「くりまや」か本塁打の「なかしま」を使え。

コイツが鍵



なかしま

	名前	投法	防御率	球速	ス	カ	シ	フ
投手	いとふ	右上	4.05	138	B	C	C	E
	おまな	右上	3.78	135	C	C	C	D
	あらり	右上	3.32	141	B	D	B	E
	かちま	左上	3.98	136	D	C	C	C
	やあの	左上	4.47	141	D	C	C	C
	たたの	右上	4.10	146	D	B	C	B

投のポイント

特に目だった投手が残念ながらいない。強いてあげれば「たたの」だが、スタミナが少ないのであまり多用はできない。戦況を見極めてうまく「たたの」を使おう。

ウェハース

チーム打率	チーム防御率
.268	3.10
チーム本塁打数	**チーム平均走力**
121	2位

チームの特徴と対策

平均走力は2位なのだが、打率が8位、本塁打数がビリという、ちょっと困ったチームだ!! 足があっても塁に出なければ、どーにもならないではないか。というわけで成長ポイントで打力アップさせ、走力にみあった打力を作れば、なかなかのチームになるだろう。はじめのうちは、とにかくころがし内野安打を狙おう。

野手

順	名前	ポ	利	打率	本塁打	パ	ヒ	ホ	肩	足	方
1	ざしき	中	左	.279	11	B	C	B	B	S	ラ
2	からひら	一	左	.280	17	A	A	B	C	B	レ
3	かたぎ	二	左	.304	13	A	C	S	B	B	セ
4	ほんせ	右	右	.328	35	A	E	S	B	D	セ
5	はちょれ	左	右	.228	2	C	E	A	A	A	レ
6	やましあ	三	右	.271	7	B	B	C	B	B	ラ
7	たかあし	遊	左	.234	3	B	B	E	B	B	ラ
8	まかな	捕	右	.275	4	C	B	C	C	E	レ

代打

名前	ポ	利	打率	本塁打	パ	ヒ	ホ	肩	足	方
たちろ	一	右	.273	20	A	S	C	C	C	ラ
ままさき	一	左	.234	2	D	E	E	B	A	セ
みらした	一	左	.237	3	D	B	E	B	A	ラ
かとふ	一	左	.276	4	B	B	C	B	B	ラ

打のポイント

「たちろ」と5番「はちょれ」、「かとふ」と7番「たかあし」を代えて使えば、より出塁率がアップするぞ!!

コイツが鍵



えんど

投手

名前	投法	防御率	球速	ス	カ	シ	フ
えんど	右上	2.89	142	A	B	B	A
うらら	左上	2.72	138	B	C	C	C
はけはた	右上	4.30	140	D	C	C	B
きら	左上	3.62	143	E	D	C	D
さいとふ	右上	1.41	142	D	B	A	C
ならやま	右上	3.66	145	E	C	C	E

投のポイント

先発陣では「えんど」、抑えでは「さいとふ」が、かなりの変化球を持っていて使いやすい。

左の「うらら」と「さいとふ」は効果的に使え!!

D ドラポンズ

チーム打率	チーム防御率
.266	3.50
チーム本塁打数	**チーム平均走力**
164	6位

チームの特徴と対策

打率、本塁打数、防御率、平均走力ともに全球団中ほぼ中位の、平均的なチームといえよう。長所、短所があまり目だたないので、自分独特のチームを作ってみたいという人にはちょうどよいチームだ!!

ただし、かたよった成長ポイントの振り分け方をすると、すぐに長短が目だつので気をつけよう。

野手

	順	名前	ポ	利	打率	本塁打	パ	ヒ	ホ	肩	足	方
野手	1	いこの	左	右	.254	11	B	B	D	A	A	レ
	2	ふちおう	中	左	.229	6	A	C	E	B	S	ラ
	3	げいり	一	左	.320	30	A	E	S	C	D	セ
	4	おちまい	三	右	.346	40	A	E	S	B	E	レ
	5	ふの	遊	右	.273	27	C	E	A	B	B	レ
	6	りむら	二	右	.214	2	B	B	E	B	B	レ
	7	かままた	右	左	.284	7	B	S	B	B	B	レ
	8	まかお	捕	右	.281	11	C	C	B	B	B	レ
代打		りむら	—	右	.207	1	A	C	E	B	B	セ
		やだわ	—	左	.288	13	D	E	B	C	E	ラ
		とよた	—	右	.254	2	S	B	D	B	B	レ
		すすき	—	右	.248	14	A	E	E	B	B	レ

打のポイント

「やだわ」「すすき」を6、7番で使え!!

2番「ふちおう」を除き2ケタ本塁打数の強力打線になるぞ!!

コイツが鍵 おちまい



投手

名前	投法	防御率	球速	ス	カ	シ	ブ
おまつ	右上	3.07	149	A	C	C	B
すきもお	左上	3.55	140	B	D	C	C
こんと	左上	3.84	147	A	C	C	D
くわく	右上	3.58	148	C	C	C	A
みやちた	右上	3.59	142	E	C	C	C
ずつき	右上	3.37	138	E	C	C	C

投のポイント

下手投げの投手はいないが、左投げが2人いるので、うまく使えば、敵に狙いをつけられずにすむのだ!!

「おまつ」「すきもお」「こんと」をうまく使え!!

C カプス

チーム打率	チーム防御率
.262	2.72
チーム本塁打数	チーム平均走力
203	11位

チームの特徴と対策

本塁打、防御率ともに13球団中でトップだが、打率と走力は11位という、バランスが取れているのか取れていないのか、よくわからないチームなのだ。

ホームランで点を取り、豊富な投手力をフルに活用し、抑え抜くというのがこのチームの勝ちパターンだろう。

	順	名前	ポ	利	打率	本塁打	パ	ヒ	ホ	肩	足	方
野手	1	しょうら	二	左	.264	2	B	B	C	B	B	ラ
	2	ままさき	右	左	.293	10	S	C	B	B	S	セ
	3	たかはち	遊	左	.289	16	A	E	A	B	S	ラ
	4	こはやか	一	左	.275	24	A	E	A	B	C	レ
	5	ならちま	中	左	.276	16	B	C	A	A	B	ラ
	6	じょん	三	右	.277	20	C	E	C	B	E	ラ
	7	たんす	左	左	.230	38	D	E	E	B	C	レ
	8	たつかわ	捕	右	.240	8	C	B	D	B	D	ラ
	代打	にちだ	—	左	.241	4	C	B	E	B	C	セ
	代打	たら	—	左	.205	3	C	B	E	B	B	レ
	代打	こうち	—	右	.290	35	A	E	B	B	D	レ
	代打	きるかさ	—	右	.270	27	B	S	C	B	D	レ

打のポイント

1番「しょうら」を「こうち」に、8番「たつかわ」を「きるかさ」に代えろ！ これで全員2ケタ本塁打だ。

コイツが鍵



きたへふ

	名前	投法	防御率	球速	ス	カ	シ	フ
投手	きたへふ	右上	2.93	142	S	B	B	B
	おのう	左上	2.66	140	B	C	C	A
	なまとみ	右上	2.43	145	A	D	B	B
	こはやち	右上	2.97	135	C	C	C	D
	かわはら	右上	2.22	145	D	C	C	A
	つら	右上	3.11	151	E	C	C	B

投のポイント

全体的にスタミナの多い選手がたくさんいるので、余裕をもって選手を使える。

ただ、「おのう」以外、全員右上手投げなので、「おのう」の使い方に注意しよう。



昭和63年 6 月 3 日発行(毎月第 1・第 3 金曜日発行)
第 4 巻第11号(通巻58号)